



XBOX 360.



GRID²



! ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

INDICE

BIENVENIDOS A GRID 2™	2
MOTORES EN MARCHA	3
PANTALLA DE JUEGO	3
CONTROLES	4
FUNCIÓN FLASHBACK	4
OPCIONES DE SONIDO	4
REPETICIONES	5
DAÑOS	6
TRAZADOS	6
TRAYECTORIA	6
JUEGO EN RED	7
RIVALES DE RACENET	7
DESAFÍO GLOBAL DE RACENET	7
CRÉDITOS	7
ACUERDO DE LICENCIA Y GARANTÍA	16
ATENCIÓN AL CLIENTE	17
PORTUGUESE GUÍA DE INICIO RÁPIDO	10

GRID 2™

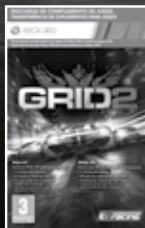
BIENVENIDOS A GRID 2

"LLEGA LA WORLD SERIES RACING, UNA LIGA CON LOS MEJORES PILOTOS, LOS COCHES MÁS VELOCES Y LAS CARRERAS MÁS INTENSAS EN BUSCA DEL REY DEL ASFALTO. ENCUENTRA TU LÍMITE... Y SOBREPÁSALO. VUELVE LA COMPETICIÓN."

PASE VIP

AL ACTIVARLO, DESBLOQUEARÁS 3 COCHES EXCLUSIVOS, LA CAPACIDAD DE COMPARTIR VÍDEOS EN YOUTUBE Y LAS PARTIDAS MULTIJUGADOR.

Encontrarás tu código en una tarjeta que viene dentro de la caja del juego. Si no tienes un código válido, puedes comprarlo en la tienda Xbox Games.



MOTORES EN MARCHA

AUTOGUARDADO

Si tu consola dispone de disco duro Xbox 360 o de una unidad de memoria Xbox 360, GRID 2 guardará automáticamente la partida en ciertos momentos. Para desactivar la función de guardado automático, abre el menú detalles del piloto.

NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS

Usa el mando de dirección o el stick izquierdo para desplazarte por los menús. Pulsa el botón **A** para confirmar o seleccionar la opción, y el botón **B** para cancelar o volver atrás. Algunas pantallas tienen opciones adicionales: busca las indicaciones para usar los botones **X** y **Y** o bien los botones **LB** y **RB**.

PANTALLA DE JUEGO

Durante las carreras, la pantalla muestra mucha información importante para que sepas lo que ocurre.

NOTA: el visor es ligeramente distinto según el modo de juego.



HUD PRINCIPAL

- 1 Posición
- 2 Piloto rival
- 3 Minimap
- 4 Función flashback
- 5 Panel de instrumentos
- 6 Tiempo y puntuación
- 7 Número de vuelta

PANEL DE INSTRUMENTOS

- 8 Tacómetro
- 9 Velocímetro
- 10 Marcha actual
- 11 Indicador de cambio de marcha
- 12 Aviso de daños

CONTROLES

MANDO XBOX 360

Aquí encontrarás la configuración predeterminada de GRID 2. Puedes cambiar los controles desde los menús de opciones y pausa.



FLASHBACKS

Si cometes un error, no hace falta que tomes de nuevo la salida: puedes usar la función flashback si está disponible. Pulsa **Y** para iniciar la repetición instantánea y rebobina hasta un momento anterior al incidente. Vuelve a pulsar **Y** para retomar la carrera desde ese punto.

En las carreras multijugador, los flashbacks rápidos te permiten volver a la pista a gran velocidad si cometes un error.

OPCIONES DE SONIDO

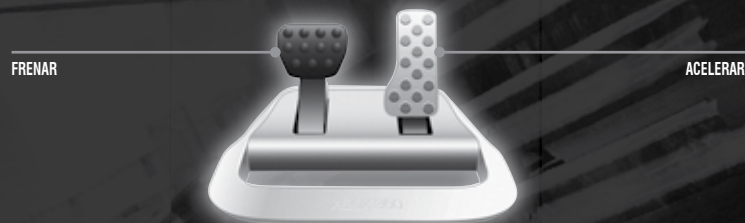
ECUALIZADOR: Permite ecualizar la salida de sonido en función de dónde y cómo estés jugando.

- **PLANO** es para sistemas de altavoces de alta calidad.
- **TV** está pensado para los altavoces de los televisores.
- **AURICULARES** ofrece la mejor configuración para estos dispositivos.

RANGO DINÁMICO: para que el sonido sea de la máxima fidelidad, GRID 2 cuenta con un rango dinámico amplio. El valor predeterminado es el más alto. Si juegas con un volumen bajo o usas el altavoz del televisor, activa el valor más bajo para no perderte nada.

VOLANTE DE CARRERAS INALÁMBRICO CON FUERZA DE RESPUESTA XBOX 360

GRID 2 es compatible con el volante de carreras inalámbrico Xbox 360.



REPETICIONES

Después de cada carrera, podrás ver la repetición. Usa los menús para rebobinar el video, reproducirlo a cámara lenta o verlo desde los muchos ángulos que hay disponibles.

CONEXIÓN CON YOUTUBE

GRID 2 es compatible con YouTube y permite capturar tus momentos favoritos de las repeticiones para compartírtelos con otros jugadores a través de internet.

Durante las repeticiones de las partidas para un jugador, usa el botón de YouTube para abrir el editor y elegir un punto de inicio y un punto final. Una vez delimitada la sección del video que quieres compartir, se cargará automáticamente en tu canal de YouTube. Vincula tus cuentas de RaceNet y YouTube desde el sitio web de RaceNet.

DAÑOS

Si tu coche sufre daños durante la carrera, responderá de forma distinta. De hecho, cuando el accidente es muy serio, es posible que los daños sean irreparables y tengas que usar la función flashback, reiniciar la carrera o abandonar.

En las pruebas a medida para un jugador o en red, es posible desactivar los daños.

Si el coche se queda atascado, elige recolocar vehículo en el menú de pausa para volver a la pista. No podrás recolocar el coche mientras esté en movimiento.

TRAZADOS

GRID 2 ofrece una interesante variedad de trazados. Recorre las calles de Chicago, las carreteras de montaña de Okutama y el mítico circuito de Brands Hatch, entre otros, en carreras diurnas y nocturnas.

En esta nueva entrega de Grid, los circuitos urbanos cuentan con liveroutes™, una tecnología que cambia el trazado sobre la marcha mediante barreras móviles en cada cruce. ¡No habrá dos vueltas iguales!

TRAYECTORIA

En GRID 2, tú serás el piloto estrella encargado de convertir una incipiente competición en un auténtico fenómeno mundial.

Consulta las pruebas que puedes disputar en el ordenador o en la pantalla gigante del muro. El garaje también tiene una sección para customizar coches y un apartado de los premios cosechados a lo largo de tu trayectoria.

VEHÍCULOS

Los vehículos se agrupan en cuatro niveles y notarás un gran salto de rendimiento con cada subida de nivel. El inversor recompensará tu trabajo con coches nuevos en momentos clave de tu trayectoria, aunque también podrás conseguir vehículos más rápidos si superas los retos de los fabricantes.

Cada coche tiene un perfil único que lo hace más o menos apto para las distintas disciplinas del juego. Tendrás que ir probando hasta descubrir el vehículo perfecto para cada prueba.

Elige prueba de conducción en el ordenador o en la pantalla gigante para tomarles el pulso a los coches en un trazado que podrás recorrer a tu aire.

CUSTOMIZACIÓN

Puedes cambiar el aspecto de los coches en el menú de vehículos. Tienes muchos vinilos, colores y acabados distintos. Además, podrás personalizar las llantas y colocar hasta seis logotipos de patrocinadores en la carrocería de tu coche. Por último, también puedes elegir el número con el que competirás y que aparecerá en las puertas.

CARRERAS DE CLUBES

Estas competiciones locales son un punto de partida ideal. Demuestra tu destreza al volante en estados unidos, Europa y Asia para ganar adeptos y patrocinios antes de lanzarte a la conquista de la World Series Racing.

LIGA WORLD SERIES RACING

Si ya tienes bastantes seguidores, te toca afrontar el verdadero desafío: la World Series Racing. Esta liga enfrenta a los mejores pilotos de todo el mundo con el fin de coronar a la estrella indiscutible del automovilismo. ¿Serás capaz de dejarlos atrás a todos y proclamarte rey de la pista?

PRUEBAS A MEDIDA

Configura a tu gusto una carrera aislada. Podrás elegir cualquiera de las disciplinas, los trazados y los vehículos que hayas desbloqueado durante tu trayectoria.

PANTALLA DIVIDIDA

cara a cara entre dos jugadores desde un mismo equipo. Si quieres disputar una de estas partidas, consulta el ordenador o la pantalla gigante del garaje.

CRONOLOGÍA

Visita esta sección de tu garaje para repetir carreras de tu trayectoria, volver a ver secuencias de vídeo o comprobar tus progresos.

JUEGO EN RED

DESBLOQUEO Y COMPRA DE COCHES

Al disputar partidas en línea, ganarás experiencia y dinero que puedes invertir en desbloquear o comprar vehículos nuevos.

MEJORA DE LOS VEHÍCULOS

Gracias a las mejoras, es posible aumentar el rendimiento de los vehículos.

El aspecto del coche se actualizará automáticamente con spoilers, faldones y demás apliques. También es posible retirar las mejoras.

Cuando un coche cuenta con todas las mejoras posibles, está a la altura de los vehículos del siguiente nivel.

CUSTOMIZACIÓN

Al igual que en la trayectoria, también puedes modificar el diseño del coche en el modo multijugador.

LISTA DE PARTIDAS EN RED

Gracias a estas listas, podrás competir de forma rápida y fácil en las disciplinas que más te apetezcan. Puedes elegir cualquiera de estas listas predeterminadas:

- **TODO**: Todas las disciplinas.
- **CARRERAS**: carreras convencionales en estado puro, como disciplina única.
- **DIFERENTE**: Todas las disciplinas excepto las carreras convencionales, para cuando te apetece probar algo distinto.

PRUEBA A MEDIDA EN RED

¿Quieres disputar una prueba en concreto? Selecciona los criterios que prefieras y deja que el sistema busque jugadores que quieran ese mismo tipo de partida.

RIVALES DE RACENET

Los rivales son jugadores que tienen un nivel parecido al tuyo. Si los superas en las pruebas multijugador o en los marcadores, recibirás grandes premios. Síguelos la pista con el sistema de gestión de rivales del sitio web de RaceNet y consulta la pantalla rivales de RaceNet del juego para comparar vuestros resultados.

DESAFÍO GLOBAL DE RACENET

Regístrate en RaceNet y participa en los desafíos globales que se plantean cada semana. Al competir, sumarás puntos de desafío y escalarás posiciones en el marcador: cuanto más arriba estés al final de la semana, más experiencia y dinero recibirás. Además, si derrotas a todos tus amigos y rivales en los desafíos de un lugar, conseguirás puntos de desafío adicionales.

CRÉDITOS

Consulta la lista oficial de créditos de GRID 2 en www.codemasters.com/grid2credits.

ACUERDO DE LICENCIA Y GARANTÍA DE THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

AVISO IMPORTANTE: Por la presente, The Codemasters Software Company Limited (en lo sucesivo, "Codemasters") hace entrega del programa (en lo sucesivo, "el Programa") que acompaña a este documento conforme a licencia y en las condiciones que se expresan a continuación. El Programa incluye el software, el medio que lo contiene y su documentación, ya sea impresa o en formato electrónico. La concesión de esta licencia constituye un acuerdo legal entre el usuario y Codemasters. La utilización del Programa implica la aceptación de las condiciones del presente acuerdo suscrito con Codemasters.

El Programa está protegido por la legislación inglesa, los tratados internacionales o convenciones en materia de propiedad intelectual y otras normativas al respecto. El Programa se usa conforme a licencia y no se vende, por lo que este acuerdo no concede derecho de propiedad alguno sobre el Programa o sus copias.

1. Licencia limitada de uso: Junto con la licencia, Codemasters concede al usuario derechos limitados, sin carácter exclusivo y sin derecho a cesión, para el uso de un ejemplar de este Programa para uso personal.
2. Propiedad: Todos los derechos de propiedad intelectual contenidos en el Programa (entre otros, los derivados del contenido registrado como imagen, sonido u otro formato) y la titularidad de todas y cada una de las copias recaen en Codemasters o los otorgantes de la licencia, por lo que los únicos derechos que tendrá el usuario serán los derivados de la licencia que se expresan en el primer párrafo.

QUEDAN EXPRESAMENTE PROHIBIDAS:

- * la copia del Programa;
- * la venta, alquiler, concesión mediante licencia, distribución, cesión o puesta a disposición, total o parcial, del Programa a otras personas con fines comerciales, entre otros, en un servicio a terceros, "cibercafés", salones de recreativas u otros locales comerciales. Para la utilización comercial del Programa el usuario deberá suscribir con Codemasters un acuerdo de licencia específico para locales comerciales (véase la información de contacto al final del documento);
- * la aplicación de ingeniería inversa, descifrado del código original, modificación, descompilación, desensamblaje o creación, total o parcial, de programas derivados del Programa;
- * la retirada, desactivación u omisión de los avisos o indicativos de propiedad ubicados en el embalaje o en el interior del Programa.

GARANTÍA LIMITADA: Codemasters garantiza al comprador original del Programa que el medio en que se grabó no presentará desperfectos materiales ni de fabricación durante 90 días a partir de la fecha de compra. Si se encontraran desperfectos en dicho periodo, Codemasters se aviene a reemplazar, sin coste alguno, el Programa defectuoso dentro del periodo de garantía, siempre y cuando Codemasters todavía fabrique el Programa. Para ello, se deberá enviar el Programa, a portes pagados, con el recibo de compra debidamente fechado. Si el Programa ya no estuviera disponible, Codemasters se reserva el derecho a sustituirlo por otro similar o de igual o mayor valor. Esta garantía se limita al medio en que se grabó el Programa tal y como Codemasters lo suministró, y no será válida si el defecto o defectos se derivan de un abuso, mal uso o negligencia en la utilización del Programa. Todas las garantías implícitas por ley están limitadas al periodo de 90 días descrito anteriormente.

Excepto por lo estipulado anteriormente, esta garantía sustituye a todas las garantías acordadas por escrito o verbalmente, explícitas o implícitas, incluidas las de comercialización, calidad satisfactoria, adecuación para un propósito particular o de no infracción, y ninguna otra protesta formal o reclamación vinculará u obligará a Codemasters en forma alguna. Cuando se envíe el Programa para su devolución de acuerdo con los términos de la garantía, deberán mandarse solo los discos originales en un embalaje seguro que incluya: (1) una fotocopia del recibo de compra con la fecha de compra; (2) un documento con el nombre y la dirección claramente indicados; (3) una pequeña nota en la que se describa el desperfecto y el sistema en el que instaló el Programa.

LIMITACIÓN DE DAÑOS: Codemasters desestima toda responsabilidad en concepto de daños especiales, incidentales o emergentes derivados de la posesión, utilización, funcionamiento defectuoso del Programa, incluidos los daños a la propiedad, lucro cesante, errores informáticos, funcionamiento defectuoso de otros dispositivos o lesiones personales. En caso de lesiones, Codemasters desestima toda responsabilidad, aun cuando fuera consciente de la probabilidad de que estas pudieran ocasionarse, y siempre y cuando la ley lo permita. La compensación a la que se obliga Codemasters no excederá en ningún caso a la cantidad desembolsada para la obtención de la licencia del Programa. Si el país o región en que se concede la garantía no contempla limitaciones sobre la duración de cualquier garantía implícita ni excluye o limita los daños incidentales o derivados, dichas limitaciones y exclusiones de responsabilidad no serán aplicables. Esta garantía otorga al usuario derechos legales concretos que vienen a añadirse a los que por ley le correspondan, y que variarán dependiendo de la legislación a la que esté sujeto.

RESCISIÓN: Sin perjuicio de los derechos de Codemasters, este acuerdo se rescindirá automáticamente si el usuario no cumpliera las condiciones en él estipuladas. En tal caso, se deberán destruir los ejemplares del Programa y sus componentes. Asimismo, Codemasters se reserva el derecho de cancelar las funciones en línea previo aviso de 30 días en www.codemasters.com.

COMPENSACIÓN: Debido al daño irreparable que para Codemasters supondría el incumplimiento de las condiciones de este acuerdo, el usuario acepta avenirse a las compensaciones adecuadas (sin que medie garantía en efectivo, depósito o prueba de los daños) debidas al incumplimiento de este acuerdo, que habrán de añadirse a las compensaciones que correspondieran a Codemasters de conformidad con la legislación aplicable.

INDEMNIZACIÓN: El usuario se compromete a indemnizar, defender y eximir a Codemasters, sus asociados, filiales, contratistas, empleados, directores y agentes de toda responsabilidad, pérdidas y gastos derivados de los actos u omisiones en el uso del Programa conforme a las condiciones de este acuerdo.

OTRAS CONDICIONES: El presente documento incluye el acuerdo íntegro alcanzado entre las partes y reemplaza a otros acuerdos o aseveraciones que las partes hubieran podido efectuar con anterioridad. Toda enmienda sobre el mismo deberá de realizarse por escrito y con el consentimiento de ambas partes. Si, por cualquier razón, se estimase inaplicable cualquiera de las condiciones expuestas en este contrato, se obrarán las modificaciones pertinentes para posibilitar su aplicación sin que el resto de las condiciones de este acuerdo se vean afectadas. El presente acuerdo se registró e interpretará de acuerdo con la legislación inglesa, y el fuero será el de los tribunales de Inglaterra.

Todas las cuestiones relativas a esta licencia deberán dirigirse a Codemasters a las señas que se indican a continuación:

The Codemasters Software Company Limited,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Reino Unido.
Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817 595.

ATENCIÓN AL CLIENTE

WEBSITE - www.es.namcobandaipartners.com

Correo Electrónico - es.support@namcobandaipartners.com

TELÉFONO - +34 902 10 18 67

(Lunes a jueves: 9:00-18:30 / Viernes: 09:00-15:00)

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc. and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/licenses/BMCodec/copyright> © 2001 - 2013 andreas.jonsson.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

⚠ AVISO Antes de começares a jogar, consulta os manuais da consola Xbox 360®, do Sensor Kinect® Xbox 360 e dos periféricos, para informações sobre segurança e saúde. www.xbox.com/support.

Aviso Importante de Saúde: Epilepsia Fotosensível

Existe um número muito reduzido de pessoas que podem ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de doença não diagnosticada que pode provocar "ataques de epilepsia fotosensível" ao verem videojogos. Os sintomas podem incluir tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão, perda momentânea de percepção e perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos. **Para de jogar imediatamente e consulta um médico se observares algum destes sintomas.** Os pais devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente a estes sintomas — as crianças e os adolescentes têm maior probabilidade de sofrer esses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotosensível pode ser reduzido, afastando-te do ecrã; utilizando um ecrã mais pequeno; jogando numa sala bem iluminada; e não jogando quando te sentires sonolento ou fatigado. Se tiveres antecedentes, ou se houver alguém na tua família com antecedentes de ataques ou epilepsia, consulta um médico antes de jogares.

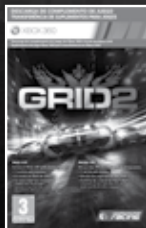
BEM-VINDO AO GRID 2™

JUNTA-TE À ELITE NO "WORLD RACING SERIES" ONDE OS MELHORES CARROS, PILOTOS E EVENTOS APARECEM EM CONJUNTO NA BUSCA DE UM NOVO ÍCONE PARA O DESPORTO MOTORIZADO. DESCOBRE O TEU LIMITE, E DEPOIS VAI MAIS ALÉM. BEM-VINDO DE NOVO ÀS CORRIDAS.

PASSE VIP

ATIVA O TEU PASSE VIP PARA DESBLOQUEARES 3 CARROS EXCLUSIVOS, PARTILHA DE VÍDEOS NO YOUTUBE™ E OS MODOS DE JOGO MULTIJOGADOR DO GRID 2.

Irás encontrar o teu código exclusivo no folheto inserido na tua caixa do jogo. Se não tiveres um código válido podes comprar um no mercado Xbox Live.



INICIAR

GRAVAÇÃO AUTOMÁTICA

O GRID 2 irá guardar automaticamente o teu jogo em pontos específicos.

Se a tua consola Xbox 360 tem um disco rígido Xbox 360 e uma unidade de memória Xbox 360 ligados, o GRID 2 guardará automaticamente o teu jogo em pontos específicos. Podes desativar a função de gravação automática, editando os detalhes da unidade.

NAVEGAÇÃO NO MENU

Utiliza o botão direccional ou o manípulo analógico esquerdo para navegares nos menus. Prime o botão **A** para confirmar/seleccionar ou **B** para cancelar/voltar atrás. Em alguns ecrãs de menu, há outras opções disponíveis - procura indicações para utilização dos botões **X** e **Y**, ou dos botões **LB** e **RB**.

VISUALIZAÇÃO NO ECRÃ

Durante as corridas, muita informação útil é apresentada no ecrã para te ajudar a acompanhar a ação.

NOTA: o interface do ecrã é ligeiramente diferente dependendo do modo de jogo.



INTERFACE PRINCIPAL

- 1 Indicador de Posição
- 2 Indicador de Posição do Adversário
- 3 Minimapa
- 4 Flashbacks
- 5 Interface de Instrumentos
- 6 Informação de Tempo/Pontuação
- 7 Indicador de Volta

INTERFACE DE INSTRUMENTOS

- 8 Tacómetro
- 9 Velocímetro
- 10 Indicador de Embraiagem
- 11 Indicador de Mudança
- 12 Aviso de Danos

COMANDOS

CONTROLADOR XBOX 360

As configurações padrão do controlador para o GRID 2 encontram-se detalhadas a seguir; estas podem ser alteradas no menu de opções ou no menu de pausa da pista.



FLASHBACKS

Se cometeres um erro na pista não há necessidade de reiniciares a corrida, pois podes usar um flashback se tiveres uma disponível. Basta premires **Y** para abrires um flashback e a corrida começará a retroceder. Prime **Y** novamente para continuares num ponto antes de as coisas terem corrido mal.

Também podes utilizar os Flashbacks Rápidos em corridas multijogador, permitindo-te redefinir o teu carro para a pista em velocidade se cometeres um erro.

OPÇÕES DE ÁUDIO

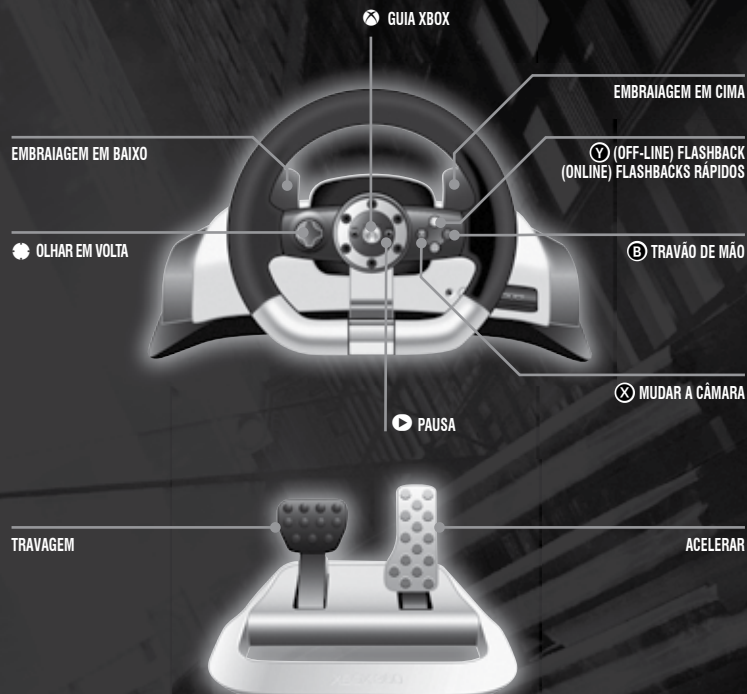
SISTEMA EQ: A opção de sistema eq sistema dá-te a capacidade de equalizar a saída de áudio para o teu ambiente de audição.

- A opção **FLAT** é para sistemas de altifalantes de alta qualidade
- A opção **TV** está otimizada para pequenos altifalantes de televisão
- A opção **AUSCULTADORES** proporciona a melhor experiência de audição quando utilizares auscultadores

ÂMBITO DINÂMICO: O GRID 2 foi misturado com um amplo alcance dinâmico para maximizar a fidelidade de áudio. A configuração padrão é **high** (elevada). Se estiveres a ouvir baixinho ou no televisor, tenta configurar esta opção para **low** (baixo) para evitares perder os sons mais suaves.

VOLANTE SEM FIOS XBOX 360 COM FORCE FEEDBACK

O GRID 2 também é compatível com o uso do volante sem fios Xbox 360.



REPETIÇÕES

Também podes ver uma repetição cinematográfica da tua corrida, depois de a terminares. Usa os botões do ecrã para voltar a repetir ou reproduzir em câmara lenta numa variedade de diferentes ângulos de câmara.

APOIO YOUTUBE™

O GRID 2 inclui suporte totalmente integrado com o YouTube™ que te permite captar os teus momentos favoritos de repetições do jogo e partilhá-los com outros jogadores online.

Quando estiveres a ver uma repetição de uma corrida para um só jogador, procura o botão do youtube para entrares no editor de repetições. Usa o editor para marcares um ponto de início e um ponto final de forma a destacares parte do clip. Quando estiveres satisfeito com o resultado, o teu clip pode ser enviado diretamente para o teu canal pessoal do YouTube™! Liga as tuas contas racenet e YouTube™ através do site RaceNet.

DANOS

Irás experimentar efeitos de manuseamento realistas como resultado de danos ao veículo durante as corridas. Num acidente particularmente drástico, o dano pode ser terminal e poderás ter de usar um flashback, reiniciar a corrida, ou retirares-te de todo.

Os danos podem ser desligados em eventos personalizados para um só jogador e em eventos personalizados online.

Se o teu carro ficar encaalhado, escolhe reset car (reiniciar carro) a partir do menu de pausa para voltares à pista. Não poderás fazer isso se o carro estiver em movimento.

CARACTERÍSTICAS DA PISTA

O GRID 2 inclui uma gama emocionante de localizações de pista, desde as ruas de Chicago e as estradas de montanha de Okutama, até ao circuito tipicamente inglês de Brands Hatch. Experimenta corridas diurnas e noturnas.

A novidade do GRID 2 são as liveroutes™ através dos circuitos da cidade - o caminho muda à medida que corres, abrindo ou fechando as barreiras em cruzamentos selecionados, de modo a que não haja duas voltas iguais!

CARREIRA

No GRID 2, serás responsável por transformar uma nova liga de corridas desde as origens até a um fenómeno global, em que tu serás a estrela da condução.

Explora a tua garagem para encontrares eventos no PC ou VIDEO WALL, personaliza os teus veículos a partir do menu de personalização, ou revê as tuas façanhas no armário de prémios de carreira.

VEÍCULOS

Os veículos do GRID 2 estão agrupados em quatro "níveis", com aumento significativo de desempenho entre cada nível. O investidor irá recompensar-te com novos carros em marcos importantes da tua carreira, e também podes vencer os "desafios de veículos" à medida que progrides para desbloqueares carros mais rápidos.

Cada carro tem características de manobrabilidade distintas que podem ser vantagens ou desvantajas para certos tipos de corrida - terás de experimentar para descobrir as melhores combinações de carro/evento!

Seleciona test drive a partir do PC ou VIDEO WALL para obteres alguma prática e coloques o teu carro à experiência, de forma aberta num evento sem objetivo.

PERSONALIZAÇÃO DE VEÍCULO

Visita o menu do veículo para alterares a aparência dos teus veículos. Escolhe entre uma variedade de diferentes padrões, cores e acabamentos. Também podes personalizar o estilo das rodas do veículo, e selecionar até 6 autocolantes do patrocinador que terá os seus logótipos distribuídos pelo veículo. Por último, escolhe um número de corredor que irá aparecer na parte lateral do teu veículo para lhe dar aquele toque final.

EVENTOS DE CLUBE

Estes eventos amadores são o lugar ideal para começares a construir a tua carreira. Prova o teu valor em eventos regionais em todo o território dos EUA, Europa e Ásia para atrair fãs e patrocinadores antes de competires em cada world series racing championship de fim de temporada.

WORLD SERIES RACING CHAMPIONSHIP

À medida que constróis a tua base de fãs, vai chegando a hora de levar as coisas a sério com a criação do world series racing championship. Este campeonato reúne os melhores pilotos de todo o mundo, em que todos competem para obterem o lugar de melhor do mundo. Descobre se tens o que é preciso para ser o melhor e ganhar tudo!

EVENTOS PERSONALIZADOS

Aqui podes configurar um evento único com as tuas especificações próprias. Escolhe qualquer um dos modos de jogo, as pistas e veículos que já experimentaste na tua carreira.

ECRÃ DIVIDIDO

Dois jogadores podem correr juntos no mesmo evento, usando uma única consola e tv. O modo multijogador em ecrã dividido pode ser encontrado no PC ou VIDEO WALL da tua garagem do modo carreira.

TIMELINE

Visita a timeline da tua garagem para reproduzires eventos e cenas da tua carreira, ou simplesmente para verificares o teu progresso.

ONLINE

DESBLOQUEAMENTO & AQUISIÇÃO DE VEÍCULOS

Ganha XP e dinheiro ao competires em modos de jogo online. À medida que sobes de nível em termos de XP, poderás desbloquear novos veículos que comprarás com o teu dinheiro arduamente ganho.

ATUALIZAR VEÍCULOS

Compra melhoramentos para os teus veículos para melhorares o seu desempenho.

À medida que as atualizações são aplicadas, a aparência do teu veículo irá mudar automaticamente com a adição de spoilers, abas e kits para o chassis. Se assim o desejares, essas atualizações também podem ser removidas dos veículos.

Um carro totalmente atualizado será sempre competitivo, mesmo contra os veículos do nível acima.

PERSONALIZAÇÃO DE VEÍCULO

No modo multijogador, podes personalizar a aparência do teu veículo, da mesma forma que no modo carreira.

LISTA DE REPRODUÇÃO ONLINE

As listas de reprodução online permitem que entres em ação de forma rápida e fácil, oferecendo uma rotação variada de modos de jogo. Podes escolher uma das seguintes listas pré-definidas:

- **TUDO:** Todos os modos de jogo.
- **CORRIDA:** Corrida pura, apenas o modo de jogo de corrida será incluído.
- **ALTERNATIVA:** Tudo, exceto o modo de jogo de corrida, para quando quiseres misturá-lo e tentar algo diferente.

EVENTO PERSONALIZADO ONLINE

Queres jogar um determinado tipo de evento? Especifica alguns critérios de pesquisa a partir do menu de evento personalizado online e o jogo irá emparelhar-te automaticamente com alguns jogadores que pretendem o mesmo.

RIVAIS RACENET

Os rivais são os jogadores que poderão ser uniformemente emparelhados com o teu nível de competências. Vence-os em eventos para vários jogadores ou nas classificações para ganhares grandes prémios! Usa o gestor de rivais no site da RaceNet para saberes mais sobre os teus rivais, e para te comparares com eles no jogo, utilizando o ecrã de rivais RaceNet.

DESAFIO GLOBAL RACENET

Inscreve-te na RaceNet e participa no modo de desafio global onde podes encontrar novos desafios todas as semanas. Completa nos desafios para ganhares pontos de desafio e subires na classificação - quanto maior for a tua classificação no final da semana, maior será a recompensa em XP e dinheiro! Bate os teus amigos e rivais em todos os desafios dentro de uma mesma localização para a dominares e ganhares pontos de desafio!

FICHA TÉCNICA

Para veres a ficha técnica completa do grid 2 visita: www.Codemasters.Com/grid2credits

THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED SOFTWARE LICENSE AGREEMENT & WARRANTY

IMPORTANT - READ CAREFULLY: THE ACCOMPANYING PROGRAM (WHICH INCLUDES COMPUTER SOFTWARE PROGRAM, THE MEDIA AND RELATED DOCUMENTATION IN PRINTED OR ELECTRONIC FORM) IS LICENSED TO YOU ON THE TERMS SET FORTH BELOW, WHICH CONSTITUTES A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU AND THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED ("CODEMASTERS"), BY USING THE PROGRAM, YOU AGREE TO BE LEGALLY BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT WITH CODEMASTERS.

THE PROGRAM is protected by the copyright laws of England, international copyright treaties and conventions and other laws. The Program is licensed, and not sold, and this Agreement confers no title or ownership to the Program or any copy thereof.

1. Limited Use License. Codemasters grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Program solely for your personal use.
2. Ownership. All intellectual property rights in and to the Program (including but not limited to video, audio and other content incorporated therein) and title to any and all copies thereof are owned by Codemasters or its licensors, and you receive no right or interest therein other than the limited license in paragraph 1 hereof.

YOU SHALL NOT:

- * Copy the Program.
- * Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer or make available to any other person the Program, in whole or in part, or use the Program or any part thereof in any commercial context, including but not limited to using in a service bureau, "cyber cafe", computer gaming centre or any other commercial location in which multiple users may access the Program. Codemasters may offer a separate Site License Agreement to permit you to make the Program available for commercial use; see the contact information below.
- * Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of the Program, in whole or in part.
- * Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.

LIMITED WARRANTY. Codemasters warrants to the original consumer purchaser of the Program that the recording medium on which the Program is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium of a product is found defective within 90 days of original purchase, Codemasters agrees to replace, free of charge, such product within such period upon its receipt of the Product, postage paid, with proof of the date of purchase, as long as the Program is still being manufactured by Codemasters. In the event that the Program is no longer available, Codemasters retains the right to substitute a similar program of equal or greater value. This warranty is limited to the recording medium containing the Program as originally provided by Codemasters and is not applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

EXCEPT AS SET FORTH ABOVE, THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT, AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY KIND SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE CODEMASTERS.

When returning the Program for warranty replacement please send the original product discs only in protective packaging and include: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; (3) a brief note describing the defect, the problem(s) you encountered and the system on which you are running the Program.

LIMITATION ON DAMAGES. IN NO EVENT WILL CODEMASTERS BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE PROGRAM, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF CODEMASTERS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. CODEMASTERS' LIABILITY SHALL NOT EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID FOR THE LICENSE TO USE THIS PROGRAM. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Codemasters, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Program and all of its component parts. Furthermore, online features may be terminated at Codemasters sole discretion upon Codemasters providing 30 days notice on www.Codemasters.com.

INJUNCTION. Because Codemasters would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Codemasters shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Codemasters may otherwise have under applicable laws.

INDEMNITY. You agree to indemnify, defend and hold Codemasters, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Program pursuant to the terms of this Agreement.

MISCELLANEOUS. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be governed by and construed in accordance with the laws of England and you consent to the exclusive jurisdiction of the courts of England.

SUPOORTE EM PORTUGUÊS

WEBSITE - www.pt.namcobandaipartners.com

Email - es.support@namcobandaipartners.com

TELEFONE - +34 902 10 18 67

Segunda-feira a quinta-feira: 9:00-18:30 Sexta-feira: 9:00-15:00

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/licenses/BMCode> copyright © 2001 - 2013 andreas jonsson.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

If you have any questions concerning this license, you may contact Codemasters at:

The Codemasters Software Company Limited,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, United Kingdom.
Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

ENTÉRATE DE TODAS LAS NOVEDADES... VISITA
WWW.CODEMASTERS.COM

REGÍSTRATE EN RACENET Y ECHA A RODAR EN
CODEMASTERS RACING CON GRID 2™.

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ es el punto de encuentro de todos los juegos de carreras de codemasters®. Crea una cuenta desde GRID 2 o en la página web de racenet para registrar tus progresos en el juego y obtener acceso a pruebas de la comunidad, trucos y estadísticas. Si tienes cuenta en Facebook, podrás rellenar tus datos automáticamente.

RaceNet te mantendrá al tanto de lo que hacen tus amigos, tus rivales y los demás jugadores de GRID 2. Según tus resultados en las partidas en red de GRID 2, sumarás más o menos seguidores de racenet. Si consigues más que nadie y te encaramas a lo más alto del marcador global, te coronarás como piloto más prolífico del mundo.



You Tube

GRIDGAME

GRIDGAME.COM

PARA OS MAIS RECENTES LANÇAMENTOS DE JOGOS E NOTÍCIAS VISITA
WWW.CODEMASTERS.COM

INSCREVE-TE NA RACENET™ PARA INICIARES HOJE MESMO
A TUA CARREIRA DE CORREDOR DO CODEMASTERS GRID 2™!

RACENET.CODEMASTERS.COM

A RaceNet™ une todo o universo de corridas codemasters®. Inscreve-te na racenet dentro do jogo ou através do site RaceNet para monitorizares o teu progresso no GRID 2 e obteres acesso a eventos da comunidade, dicas de jogo e estatísticas. Podes também usar o Facebook™ connect que preencherá os teus detalhes.

A RaceNet irá manter-te atualizado com notícias sobre os teus amigos, os teus rivais e outros jogadores no universo GRID 2. Com toda a tua atividade online no GRID 2, vais ser capaz de aumentar os teus seguidores racenet - reúne seguidores para subires na classificação mundial e para te tornares no mais produtivo condutor do mundo!

